

BONUS pour les trois albums du projet « 1, 2, 3... des livres ! »

Nous vous proposons le logiciel *Puz-Mat* qui est très facile à installer et à utiliser pour **faire des puzzles en version numérique**.

Les enseignants qui ont participé au projet les années précédentes et qui ont déjà installé *Puz-Mat* n'auront qu'à télécharger les 3 images des couvertures ; pour les autres, voici comment installer et utiliser ce logiciel.

COMMENT TELECHARGER LE LOGICIEL PUZ-MAT ?

Voici les consignes pour télécharger gratuitement *Puz-Mat* :

- Rendez-vous sur le site :
<http://primatice.phpnet.org/index.php?rub=Article&a=29>
- Cliquez sur « Téléchargez [Puz-Mat 2](#) (7,40 Mo) »
- Cliquez sur « Exécuter »

Ce logiciel vous permet de jouer directement avec les puzzles que nous vous proposons, mais vous pouvez aussi créer vos propres puzzles. Pour cela utiliser la touche « Créer » et suivez les instructions (NB : la seule contrainte est d'utiliser un document image en .jpg, .bmp, .gif ou autre...).

Lorsque vous avez choisi le puzzle à reconstituer, cliquez sur « I », en haut à droite pour lire les instructions du jeu.